

การประยุกต์ใช้หุ่นยนต์อุตสาหกรรมร่วมกับเครื่องจักรงานไม้  
Application of Industrial Robots for Wood Machines Trending

สวัสดี ภาวราช<sup>1\*</sup> คงศักดิ์ สระศรีสม<sup>2</sup> และ ปราโมทย์ ศรีน้อย<sup>3</sup>

<sup>1</sup>ภาควิชาวิศวกรรมอุตสาหการ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ (ศูนย์รังสิต) ปทุมธานี 12120  
(Faculty of Engineering, Thammasat School of Engineering, Thammasat University)

<sup>2</sup>สาขาวิชาการจัดการระบบการผลิตและโลจิสติกส์แบบลิ้น สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

<sup>3</sup>คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษมบัณฑิต

E-mail: \*<sup>1</sup>psawat@engr.tu.ac.th, <sup>2</sup>khongsaksss67@gmail.com, <sup>3</sup>p\_srinoi@hotmail.com

### บทคัดย่อ

เป็นที่ทราบกันดีว่าหุ่นยนต์อุตสาหกรรมสามารถทำงานที่มีมนุษย์มองว่าเป็นอันตราย น่าเบื่อหรือยาก หุ่นยนต์สามารถทำงานด้วยความเร็วและความแม่นยำคงที่ โดยไม่หยุดก็ได้ การโปรแกรมให้หุ่นยนต์ทำงานก็สะดวกง่าย หุ่นยนต์ช่วยเพิ่มผลผลิต และลดการผลิตสินค้าที่มีข้อบกพร่อง ดังนั้นหุ่นยนต์จึงมีบทบาทในอุตสาหกรรมสมัยใหม่มากขึ้นๆ ตามลำดับ บทความนี้เป็นการนำเสนอแนวคิดในการนำหุ่นยนต์มาประยุกต์การใช้งานกับกรณีศึกษากระบวนการผลิตไม้แปรรูป โดยมีรายละเอียดขั้นตอนสำคัญๆ คือ การศึกษากระบวนการผลิต การออกแบบกระบวนการทำงานของหุ่นยนต์ การออกแบบอุปกรณ์ปลายแขน การออกแบบอุปกรณ์จับยึดชิ้นงาน การออกแบบระบบความปลอดภัยของสถานีหุ่นยนต์ นอกจากนี้บทความได้นำเสนอตัวอย่างการวิเคราะห์ทางเศรษฐศาสตร์ จากการดำเนินการพบว่า การประยุกต์ใช้หุ่นยนต์สำหรับป้อนชิ้นงานให้กับเครื่องจักรงานไม้ สามารถเพิ่มผลผลิตได้คิดเป็นร้อยละ 46.3 และมีระยะเวลาคืนทุน 2.33 ปี ในกรณีทำงาน 1 กะ หากพิจารณาทำงาน 2 กะ การเพิ่มผลผลิตมากขึ้นและระยะเวลาการคืนทุนเร็วยิ่งขึ้น

**คำสำคัญ:** หุ่นยนต์อุตสาหกรรม การประยุกต์ใช้หุ่นยนต์ การเขาระื่องงานไม้

### Abstract

Industrial robots are known to perform tasks that humans consider dangerous boring and difficult. The robot can operate with constant speed and precision without stopping requirements. Programming the robot to work is easy and convenient. Robots increase productivity and reduce the production of defective products. Therefore, robots are increasingly playing a role in modern industries. This article presents the idea of applying the robot to the case study of the lumber production process. The details of the important steps are the study of the production process, robot workflow design, end-effector design, jig-fixture design, and safety system for the robot station. In

addition, the article presents an example of economic analysis. From the operation, it was found that the application of robots for loading workpieces to woodworking machines can increase productivity by 46.3% and have a payback period of 2.33 years in the case of working in 1 shift. If considering working in 2 shifts, more productivity and faster payback periods are possible.

**Keywords:** Implementation of Industrial Robot, Application of Industrial Robot, Wood Grooving Machine, Loading/Unloading, Machine trending.

## 1. บทนำ

ความก้าวหน้าของเทคโนโลยี ทำให้ระบบการผลิตของภาคอุตสาหกรรมต่างๆได้รับการพัฒนา และเป็นส่วนหนึ่งของการเปลี่ยนอุตสาหกรรม 4.0 เทคโนโลยีหุ่นยนต์ เครื่องจักรอัตโนมัติ หุ่นยนต์อุตสาหกรรมสามารถนำไปใช้กับการผลิตต่างๆ มากขึ้นตามลำดับ เนื่องจากหุ่นยนต์อุตสาหกรรม ออกแบบให้ทำหน้าที่หลายอย่าง เพื่อเคลื่อนย้ายวัสดุ ชิ้นส่วน เครื่องมือ หรืออุปกรณ์พิเศษอื่นๆ ด้วยโปรแกรมการเคลื่อนที่ เพื่อการกระทำงาน (task) ได้อย่างหลากหลาย[1]

บทความนี้เน้นการประยุกต์ใช้หุ่นยนต์อุตสาหกรรมกับงานผลิตงานไม้ โดยใช้หุ่นยนต์ ABB IRB1600 ID หุ่นยนต์เป็นหุ่นยนต์อุตสาหกรรม 6 แกน การศึกษากระบวนการผลิต เนื้อหาประกอบด้วย การออกแบบกระบวนการทำงานของหุ่นยนต์ การออกแบบอุปกรณ์ปลายแขน การออกอุปกรณ์จับยึดชิ้นงาน การออกแบบระบบความปลอดภัยของสถานีหุ่นยนต์ และการวิเคราะห์ทางเศรษฐศาสตร์

## 2. ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 2.1 กระบวนการผลิตเขาระ่องไม้

การทำเฟอร์นิเจอร์ ขอบประตู หน้าต่าง คิ้ว บัว และอื่นๆ ที่ใช้ในการตกแต่ง ลวดลาย เขาระ่อง การลบบวมไม้ ต้องใช้เครื่องเขาระ่องไม้ เรียกอีกอย่างว่าเครื่องเร้าเตอร์หรือเครื่องทริมเมอร์ ในการทำงาน เพื่อให้ชิ้นงานออกมาสวยงามตามที่ต้องการ

เครื่องเขาระ่องไม้ของกรณีศึกษา แสดงในรูปแบบที่ 1 เป็นเครื่องเขาระ่องขอบของไม้(Wood grooving machine) ปัจจุบันใช้คนงานจับไม้วัตถุดิบจากพาเลทหนึ่ง จับป้อนชิ้นงานไปยังบริเวณช่องลำเลียงชิ้นงาน โดยจะมีลิ้มิตสวิทช์ตรวจสอบว่ามีไม้มายังตำแหน่งนั้นหรือไม่ ถ้ามีไม้จะถูกดึงให้ผ่านไปยังใบเร้าเตอร์ ทำให้ไม้ถูกตัดเฉือนได้รูปร่างหรือขนาดตามต้องการหลังจากนั้นไม้จะถูกดันออกจากเครื่องไหลไปตามสายพาน จะมีคนงานอีกคนเป็นคนนำไม้ที่ได้ขนาดรูปร่างตามต้องการแล้วจับไม้ออกไปวางบนพาเลทที่เตรียมไว้ จนกว่าไม้จะเต็มพาเลท จะเห็นว่าการใช้แรงงานในการทำงานร่วมกับเครื่องจักร จะมีข้อจำกัดเกี่ยวกับความเมื่อยล้าของคนงาน มีอัตราการผลิตที่ไม่แน่นอน จึงมีแนวคิดว่าหุ่นยนต์อุตสาหกรรมมาใช้แทนแรงงานคน



รูปที่ 1 กระบวนการผลิตเซาะร่องไม้ก่อนปรับปรุง

## 2.2. การวิเคราะห์ทางเศรษฐศาสตร์

ระยะเวลาคืนทุน คือ จำนวนปีในการดำเนินงานซึ่งจะทำให้มูลค่าการลงทุนสะสมเท่ากับมูลค่าตอบแทนเงินสดสุทธิสะสม หรืออาจกล่าวได้ว่า ระยะเวลาคืนทุนคือจำนวนปีในการดำเนินการ ซึ่งทำให้ผลกำไรที่ได้รับในแต่ละปีรวมกันแล้ว มีค่าเท่ากับจำนวนเงินลงทุนเริ่มแรก ผลกำไรในที่นี้ คือ กำไรหลังหักภาษี + ดอกเบี้ย + ค่าเสื่อมราคา ซึ่งระยะเวลาคืนทุนสามารถคำนวณหาได้จากสูตรดังต่อไปนี้ [2]

$$PP = \frac{\text{ค่าใช้จ่ายในการลงทุน}}{\text{ผลตอบแทนสุทธิเฉลี่ยต่อปี}} \quad (1)$$

สมการที่ 1 แสดงเกณฑ์ที่ใช้ในการตัดสินใจ โดยการพิจารณาระยะเวลาคืนทุน (Payback Period, PP)

## 2.3 การประยุกต์ใช้หุ่นยนต์อุตสาหกรรม

ในปัจจุบันแขนกลได้ถูกนำไปใช้งานที่หลากหลายน่าสนใจและไม่ได้จำกัดเฉพาะในวงการอุตสาหกรรมเท่านั้น เช่น ทางการแพทย์ งานบริการ เป็นต้น สำหรับแขนกลในงานอุตสาหกรรมเป็นอุปกรณ์หลักของระบบ Flexible Production System (FPS) ซึ่งเป็นระบบการผลิตที่ทำงานอย่างอัตโนมัติ ง่ายในการทำโปรแกรมและปรับแต่งเพื่อให้ใช้ได้กับกระบวนการผลิตที่มีผลิตภัณฑ์หลากหลายประเภท แขนกลสามารถนำไปประยุกต์ใช้งานเฉพาะอย่างได้ เช่น การพ่นสี การเคลือบผิว การบรรจุ และการประกอบ เป็นต้น

เนื่องจากหุ่นยนต์เพียงอย่างเดียวไม่อาจสามารถใช้งานได้ ดังนั้นการประยุกต์ใช้งานจึงขึ้นอยู่กับผู้ประกอบการว่าจะนำแขนกลไปประกอบกันเป็นระบบอย่างไรเพื่อให้ได้ตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการ โดยทั่วไปการประยุกต์ใช้งานหุ่นยนต์อุตสาหกรรม มีดังนี้

### 1) การเคลื่อนย้ายวัตถุหรือชิ้นงาน (Pick & Place)

เป็นการนำแขนกลไปใช้งานเพื่อขนย้ายวัตถุหรือชิ้นงานจากที่หนึ่งไปวางอีกที่หนึ่ง ซึ่งการใช้แขนกลนี้จะสามารถเคลื่อนย้ายได้ตามตำแหน่งที่ต้องการได้อย่างแม่นยำและสามารถทำงานความเร็วสูงและ

คงที่ ตัวอย่างในการเคลื่อนย้ายหรือหยิบชิ้นงานจาก กระบะคัดแยกเอาไปวางที่สายพานลำเลียง การใช้ แขนกลจะทำให้ทำงานได้รวดเร็วแม่นยำ

### 2) การประกอบชิ้นงาน (Assembly)

การประกอบชิ้นงานคือการนำวัตถุหรือ ชิ้นส่วนไปประกอบกับชิ้นส่วนอีกชิ้นหนึ่ง ซึ่งการ ประกอบเข้าด้วยอาจเป็นการวางประกบเข้ากัน หรือ อาจขันสกรู ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับวิธีการออกแบบผลิตภัณฑ์

### 3) การคัดแยกหรือจัดเรียงชิ้นงาน (sorting)

ชิ้นงานที่ใช้ในการผลิตอาจไม่มีความเป็น ระเบียบตัวควบคุมจะสั่งให้แขนกลหยิบชิ้นงานชิ้นนั้น ไปวางในตำแหน่งที่ถูกต้อง ตัวอย่างหุ่นยนต์หยิบลูก กุญแจที่อยู่ในกระบะมาจัดเรียงบนสายพานให้อยู่ใน ทิศทางเดียวกัน

## 3. ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัย

กรอบแนวคิดในการ ประยุกต์ใช้หุ่นยนต์ในการ ป้อนชิ้นงานเข้าสู่เครื่องจักร เริ่มจากการออกแบบ แนวคิด (Conceptual Design) ความต้องการเพิ่ม ผลิตภาพการผลิต(Productivity) หลังจากนั้นจะต้อง พิจารณาเลือกหุ่นยนต์อุตสาหกรรมที่เหมาะสมกับ กระบวนการผลิตหรือขนาดน้ำหนักของชิ้นงาน นำไปสู่การจัดวางผังกระบวนการ (Process Layout) ในขั้นตอนนี้อาจประกอบไปด้วยการประเมินทาง เศรษฐศาสตร์ เพื่อให้ทราบว่า การใช้หุ่นยนต์ต้องมี

การลงทุนเพิ่ม และการลงทุนจะคุ้มค่าหรือไม่ หรือจะ คืนเงินลงทุนเมื่อไร

ขั้นตอนถัดไปเป็นขั้นตอนรายละเอียด เช่นการ ออกแบบหรือเลือกอุปกรณ์ปลายแขนที่เหมาะสมกับ งาน ซึ่งอาจเป็นเฉพาะที่ต้องสั่งผลิตพิเศษหากไม่มีขาย ในอุตสาหกรรมทั่วไป การออกแบบอุปกรณ์จับยึดก็ เช่นเดียวกัน อาจมีความจำเป็นเพื่อความรวดเร็วหรือ เพื่อความแม่นยำในการผลิต เพราะการใช้หุ่นยนต์ใน การผลิตที่จำนวนมากพอสมควร หากมีอุปกรณ์จับยึด ที่เหมาะสมจะลดเวลาการติดตั้งได้ ซึ่งจะเป็นส่วนหนึ่ง ของการลดรอบเวลาการผลิต การออกแบบระบบ ความปลอดภัยก็มีความสำคัญไม่น้อย และจำเป็นต้อง คำนึงถึง หลังจากกระบวนการดังกล่าวไปแล้ว หาก ผู้บริหารตัดสินใจลงทุน ขั้นตอนต่อไปคือการหา ผู้รับเหมา (System Integrator) และกระบวนการ จัดซื้อจัดจ้าง ติดตั้งและทดสอบตามลำดับ

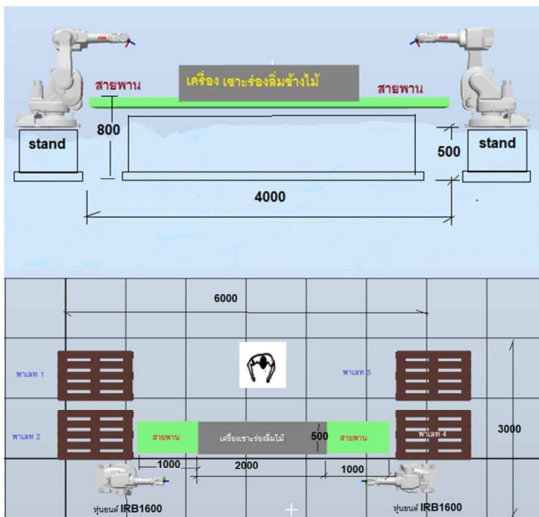
### 3.1 การออกแบบกระบวนการทำงานของหุ่นยนต์

ข้อมูลที่ต้องจัดหาได้แก่ ขั้นตอนการทำงานของ เครื่องเซาะร่องไม้ พบว่า ชิ้นงานวัตถุดิบจะถูกดึงให้ เข้าเครื่องเซาะร่องอัตโนมัติ เวลาการผลิต 0.73 วินาที ต่อชิ้น หรือ 82 ชิ้นต่อชั่วโมง หรือ 656 ชิ้นต่อวัน ใช้ คนงาน 2 คน ในการส่งงานเข้าและออกจาก เครื่องจักร และ พาเลท รายละเอียดที่ต้องการใน ขั้นตอนนี้ได้แก่

1. เลือกหุ่นยนต์ที่จะใช้ในเซลล์การทำงาน ซึ่ง เราได้เลือก รุ่น IRB1600 เนื่องจากมี

payload ที่เหมาะสมกับขนาดและน้ำหนักของวัตถุที่จะใช้

- Layout เซลล์การทำงานของหุ่นยนต์ จาก การพิจารณารูปร่างและการทำงานระหว่าง หุ่นยนต์และเครื่องจักร ในเบื้องต้นสามารถ กำหนดผังการวางเครื่องจักรและหุ่นยนต์ ดัง แสดงในรูปที่ 2



รูปที่ 2 ผังการวางเครื่องจักร

รายละเอียดของหุ่นยนต์และอุปกรณ์ต่างๆ ที่ใช้ใน เซลล์ทำงานนี้ จากรูปที่ 2 ประกอบด้วยหุ่นยนต์ รุ่น IRB1600 จำนวน 2 ตัว วางอยู่บน stand เพื่อให้ ความสูงของหุ่นยนต์เหมาะสมกับความสูงของ เครื่องจักร และ Gripper สำหรับหยิบจับชิ้นงาน โดย จะกล่าวในหัวข้อถัดไป

### 3.2 การออกแบบอุปกรณ์ปลายแขนหุ่นยนต์

ชิ้นงานไม่มีลักษณะ เป็นแผ่นเรียบ หนา 15 มิลลิเมตร ขนาดประมาณ 90 มิลลิเมตร ยาวประมาณ 1 เมตร และสามารถปรับขนาดของ gripper ได้หาก ขนาดชิ้นงานไม่อยู่ในช่วงที่ gripper ปรับได้

ชนิดของ gripper ที่ใช้ เรียกว่า Vacuum gripper เนื่องจาก ผิวของชิ้นงานเป็นแผ่นเรียบไม่มีรู และ Vacuum gripper สามารถจับ/ปล่อยชิ้นงานได้ สะดวก รวดเร็ว แรงดูดเป็นระบบนิวแมติกส์ สะอาด และปลอดภัย การคำนวณแรงจับยึดของแต่ละถ้วย [1] ได้จากสมการที่ (2)

$$F_s = p \cdot A \quad (2)$$

$$F_s = \text{แรงยก (kgf) หรือ (9.8 N)}$$

$$p = \text{แรงดันใช้งานของระบบลมอัด (kgf/m}^2\text{)}$$

ปกติกำหนดให้ 50,000 kgf/m<sup>2</sup>

$$A = \text{พื้นที่ดูดของถ้วย (m}^2\text{)}$$

ตัวอย่างการคำนวณ ถ้าเราใช้ถ้วยขนาด เส้นผ่าน ศูนย์กลาง 50 มิลลิเมตร จำนวน 4 ถ้วย จะสามารถ ยกน้ำหนักได้

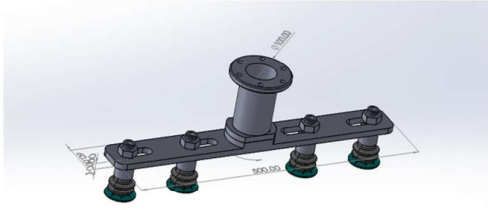
$$F_s = 50,000 * 3.14 * (50 * 10^{-3})^2$$

$$= 392.5 \text{ Kgf}$$

$$\text{หรือ ประมาณ } 39.5 \text{ Kg}$$

$$\text{Safety factor} = 4$$

ดังนั้นจะสามารถยก น้ำหนักได้ 10 kg ได้ แน่ๆ จึงได้ gripper ตามรูปที่ 3



รูปที่ 3 Gripper ที่ใช้

สิ่งที่ต้องพิจารณาอีกอย่างคือการต่อร่วมกับหุ่นยนต์ ต้องมีหน้าแปลน รูของหน้าแปลน gripper ต้องตรงกับหน้าแปลนของหุ่นยนต์ IRB1600 ซึ่งหาได้จากคู่มือของ IRB1600

### 3.3 การออกแบบระบบการลำเลียงชิ้นงาน

เนื่องจากหุ่นยนต์สามารถจับชิ้นงานจากพาเลทไปวางในตำแหน่งที่เครื่องเซาะร่องไม้สามมิติได้เข้าไปในเครื่องได้เองจากลิมิตสวิทช์ ดังนั้นจะไม่นำมาพิจารณา ยกเว้นกรณีที่ใช้หุ่นยนต์ตัวเดียวทำหน้าที่จับชิ้นงานเข้าและออก อาจต้องออกอุปกรณ์จับยึดแบบแมกกาซีนจัดเก็บเรียงไม้สำหรับป้อนไม้เข้าเครื่องแทนหุ่นยนต์ในระหว่างที่หุ่นยนต์เคลื่อนไปยกไม้ลงจากเครื่องไปวางเรียงในพาเลทสำเร็จรูป

### 3.4 การออกแบบระบบความปลอดภัย

สิ่งที่ต้องคำนึงถึงอีกเรื่องคือระบบความปลอดภัย เนื่องจากหุ่นยนต์ต้องทำงานร่วมกับมนุษย์ รั้วรอบขอบชิดจึงมีความสำคัญ เนื่องจากหุ่นยนต์ทำงานต่อเนื่องมีพลังมาก



รูปที่ 4 รั้วสำหรับเซลล์หุ่นยนต์ (Alibaba.com)

หลักการในการออกแบบระบบความปลอดภัยได้แก่

1. ต้องเข้าใจขั้นตอนการทำงานของระบบ
2. ต้องระบุอันตรายที่อาจเกิดขึ้นได้ในแต่ละขั้นตอน
3. ต้องเลือกอุปกรณ์ความปลอดภัยให้ครอบคลุมอันตรายในข้อ 2
4. มีอุปกรณ์ควบคุมความปลอดภัย เช่น สวิตช์ฉุกเฉิน หรือ สวิตช์กำลังหลักของระบบ เมื่อเกิดอันตราย

## 4. ผลการดำเนินงาน

### 4.1 การวิเคราะห์อัตราการผลิต

จากการเก็บข้อมูลด้านการผลิต และเปรียบเทียบการผลิต โดยระบบใหม่คือลดคนงาน 1 คน ทดแทนด้วยหุ่นยนต์ 1 ตัว แสดงในตารางที่ 1 ตารางที่ 1 เปรียบเทียบกำลังการผลิต

	เดิม	ใหม่
กำลังการผลิต(ชิ้น/ชม)	82	120
กำลังการผลิต(ชิ้น/ปี)	196,800	288,000

เนื่องจาก การแทนที่แรงงานด้วยหุ่นยนต์ สามารถทำงานได้ต่อเนื่อง และสามารถเพิ่มความเร็วในการผลิตได้ ทำให้ยอดการผลิตเพิ่มขึ้นคิดเป็น ร้อยละ 46.3

#### 4.2 การวิเคราะห์ทางเศรษฐศาสตร์

ตารางที่ 2 แสดงรายละเอียดเงินลงทุนและผลประโยชน์ ค่าใช้จ่ายที่เกิดจากการลงทุน นำหุ่นยนต์ 1 ตัว แทนคนงานจำนวน 1 คน จากสมการที่ 1 กำหนดเกณฑ์การพิจารณาระยะเวลาคืนทุน ดังนี้

$PP <$  ระยะเวลาดำเนินการของโครงการ แสดงว่าการลงทุนของโครงการให้ผลที่คุ้มค่า

$PP >$  ระยะเวลาดำเนินการของโครงการ แสดงว่าการลงทุนของโครงการให้ผลที่ไม่คุ้มค่า  
คำนวณระยะเวลาคืนทุน

$$PP = 1,160,000/49,7600$$

$$PP = 2.33 \text{ ปี}$$

กำหนดระยะเวลาดำเนินโครงการ 5 ปี ดังนั้น แสดงว่าการลงทุนของโครงการให้ผลที่คุ้มค่า ตารางที่ 2 ค่าใช้จ่ายในการลงทุนและผลประโยชน์

เงินลงทุน	
รายการ	บาท
1. ซื้หุ่นยนต์	1,000,000
2. Vaccum gripper	30,000
3. อุปกรณ์ สถานีนงาน	30,000
4. ค่าติดตั้ง+อบรมการใช้	50,000
5. อื่นๆ	50,000
รวม (1+2+3..5)	1,160,000
รายการผลประโยชน์	
	บาท/ปี
1. แรงงานทางตรง (350/ วัน)	210,000
2. ค่าพยาบาลสวัสดิการ	20,000
3. ค่าไรเพิ่มขึ้น	456,000
รวม 1	686,000
รายการค่าใช้จ่ายที่เพิ่ม	
	บาท/ปี
1. ค่าบำรุงรักษา ค่าบริหาร	174,000
2. ค่าสาธารณูปโภค	14,400
รวม2	188,400
รวมสุทธิ (รวม1-รวม2)	497,600

#### 5. สรุปและข้อเสนอแนะ

บทความนี้เป็นการนำเสนอแนวคิดในการนำหุ่นยนต์มาประยุกต์การใช้งานกับกรณีศึกษากระบวนการผลิตไม้แปรรูป โดยมีรายละเอียดขั้นตอนสำคัญๆ การศึกษากระบวนการผลิต การออกแบบกระบวนการทำงานของหุ่นยนต์ การออกแบบอุปกรณ์ปลายแขน การออกอุปกรณ์จับยึดชิ้นงาน การออกแบบระบบความปลอดภัยของสถานีหุ่นยนต์ นอกจากนั้นบทความได้นำเสนอตัวอย่างการวิเคราะห์ทางเศรษฐศาสตร์ จากการดำเนินการพบว่า การประยุกต์ใช้หุ่นยนต์สำหรับป้อนชิ้นงานให้กับเครื่องจักรงานไม้ สามารถเพิ่มผลผลิตได้คิดเป็นร้อยละ 46.3 และมีระยะเวลาคืนทุน 2.33 ปี ในกรณี

ทำงาน 1 กะ หากพิจารณาทำงาน 2 กะ การเพิ่มผลผลิตมากขึ้นและระยะเวลาการคืนทุนเร็วยิ่งขึ้น

## 6. เอกสารอ้างอิง

[1] รศ.ดร.ปราโมทย์ ศรีน้อย ดร.คงศักดิ์ สระศรีม เอกสารประกอบการสอน การออกแบบเซลล์การทำงานของหุ่นยนต์ โครงการบัณฑิตพันธุ์ใหม่ มหาวิทยาลัยเกษมบัณฑิต

[2] รศ.ดร. จิรรัตน์ อีระวราพฤกษ์ (2555). เศรษฐศาสตร์วิศวกรรม, พิมพ์ครั้งที่ 2 สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

[3] T. Kriangkrai, B. Surapong, C. Kijcha, S. Khongsak and A.H. Ismail ( 2021). Project Selection Through a Simulation Model of Painting Robot. *International Journal of Advanced Trends in Computer Science and Engineering*, Vol. 10, No.3. pp.1883-1888.

[4] Khongsak Srasrisom, Pramot Srinoi, Seksan Chajjit and Fasai Wiwatwongwana, (2020). Improvement of an automated CAN packaging system based on modeling and analysis approach through robot simulation tools”, *International Journal of Robotics and Automation (IJRA)*, Vol. 9, No. 3, September 2020, pp. 178–189.

[5] Ijeoma W. Muzan, Tarig Faisal\*, H M A A Al-Assadi2, Mahmud Iwan.(2012). *Implementation of Industrial Robot for*

*Painting Applications.* International Symposium on Robotics and Intelligent Sensors 2012 (IRIS 2012). Pp. 1329-1325.