

การประชุมวิชาการทางวิศวกรรมไฟฟ้า ครั้งที่ 45  
 The 45<sup>th</sup> Electrical Engineering Conference (EECON-45)  
 วันที่ 16-18 พฤศจิกายน 2565 ณ อุทยานวิทยาศาสตร์ อารณเมือง จังหวัดนครนายก



## การพัฒนาระบบควบคุมและการมอนิเตอร์อากาศยานไร้คนขับหลายลำผ่านการใช้การสื่อสารไร้สาย 4G LTE

### The Development of Multi-UAV Control and Monitoring Systems via 4G LTE Wireless Communication

อนุชิต เจริญ<sup>1</sup> ชาติ อุตธีร์วิชัย<sup>1</sup> วิญญู แสงวงสินกสิกิจ<sup>1</sup> และ ประภาส ผ่องสงาม<sup>2</sup>

<sup>1</sup>สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษมบัณฑิต winyu.saw@kbu.ac.th  
<sup>2</sup>สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษมบัณฑิต

#### บทคัดย่อ

บทความนี้นำเสนอการพัฒนาเพิ่มขีดความสามารถในการบิน ปฏิบัติภารกิจของอากาศยานไร้คนขับให้ไกลขึ้น และเพิ่มขีดความสามารถของการสื่อสารในการควบคุมอากาศยาน และการ Monitor อากาศยานไร้คนขับให้สามารถติดต่อสื่อสารกันได้ตลอดเวลาที่บิน ปฏิบัติหน้าที่อยู่ เทคโนโลยีการสื่อสารที่นำมาใช้ในโครงการนี้เป็นแบบเครือข่ายไร้สาย 4G LTE ซึ่งเป็นเทคโนโลยีปัจจุบันของผู้ให้บริการภายในประเทศ ซึ่งการพัฒนายังใช้สัญญาณเครือข่ายโทรศัพท์มือถือของผู้ให้บริการ ที่ครอบคลุมพื้นที่ที่อากาศยานไร้คนขับบินไปปฏิบัติหน้าที่ ระบบที่พัฒนาขึ้นนี้จะเพิ่มขีดความสามารถในการติดตามตัวอากาศยานไร้คนขับ ที่กำลังบินปฏิบัติงานรวมถึงการแจ้งเตือนสถานะที่ควบคุมภาคพื้นดินของระบบควบคุมอากาศยานไร้คนขับให้ปริมาณเพิ่มมากขึ้น ให้สามารถใช้งานทุกพื้นที่ที่มีสัญญาณอินเทอร์เน็ต นอกเหนือจากเดิมที่ใช้การควบคุมด้วยระบบสื่อสารทางคลื่นวิทยุที่มีกรติดต่อกันโดยตรงระหว่างอากาศยานไร้คนขับกับสถานีควบคุมภาคพื้นดิน

**คำสำคัญ:** UAV, Unmanned Aerial Vehicle, 4G LTE wireless network

#### Abstract

This paper presents The Development of Multi-UAV Control and Monitoring Systems via 4G LTE Wireless Communication, that increase the capability of UAV's communication for control and monitoring systems while it's flying in the air. The communication technology used in this project is 4G LTE wireless network, which is the current technology for mobile phone network which the signal that covers the flying areas. The developed system will increase the capability to monitor UAV in flight and can be able to use anywhere that has an internet signal, instead of the RF communication direct between the UAV and Ground Control Station.

**Keywords:** UAV, Unmanned Aerial Vehicle, 4G LTE wireless network

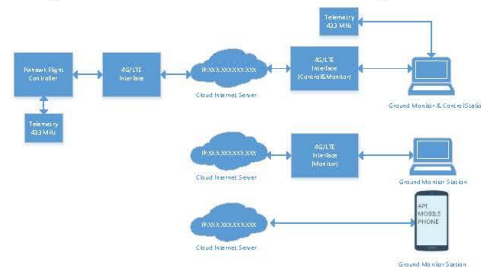
#### 1. บทนำ

ระบบสื่อสารการบินที่ได้พัฒนามานี้ จะทำหน้าที่เชื่อมโยกับระบบควบคุมการบินอัตโนมัติของอากาศยานไร้คนขับ เพื่อส่งข้อมูลการบินมายังสถานีควบคุมภาคพื้นดิน ผ่านระบบการสื่อสารไร้สาย 4G

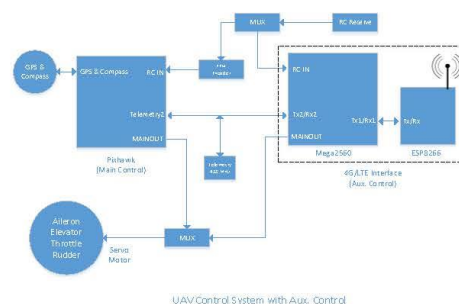
LTE ซึ่งระบบสื่อสารที่ออกแบบนี้จะใช้สัญญาณอินเทอร์เน็ตที่ได้จากหมายเลขโทรศัพท์มือถือที่ลงทะเบียน Sim Card กับผู้ให้บริการ และติดตั้ง Sim Card ดังกล่าวลงบนอุปกรณ์ Pocket Wi-Fi เพื่อเป็นพาหะในการรับ-ส่งข้อมูลระหว่างอากาศยานไร้คนขับกับสถานีควบคุมภาคพื้นดิน โดยข้อมูลดังกล่าวจะถูกส่งไปยัง Server ที่เป็นศูนย์กลางเน็ตเวิร์คของระบบทั้งหมดที่เป็นตัวกำหนด User ที่ต้องการเข้ามาดูข้อมูลการบินของอากาศยานไร้คนขับที่กำลังบินปฏิบัติภารกิจอยู่ และต้องเป็น User ที่ได้รับอนุญาตให้เข้าถึงข้อมูลดังกล่าวด้วย

#### 2. การออกแบบระบบควบคุมและมอนิเตอร์ผ่านระบบสื่อสารไร้สาย 4G LTE

ภาพรวมของการเชื่อมโยงเครือข่ายของระบบเครือข่ายไร้สาย 4G LTE ในรูปที่ 1 และการออกแบบระบบฮาร์ดแวร์การเชื่อมโยงระบบรับ-ส่งข้อมูลการบิน และระบบเครือข่ายไร้สาย 4G LTE ดังรูปที่ 2



รูปที่ 1 โครงข่ายระบบเชื่อมโยงเครือข่ายไร้สาย 4G LTE



รูปที่ 2 ระบบฮาร์ดแวร์การเชื่อมโยงระบบรับ-ส่งข้อมูลการบิน และระบบเครือข่ายไร้สาย 4G LTE

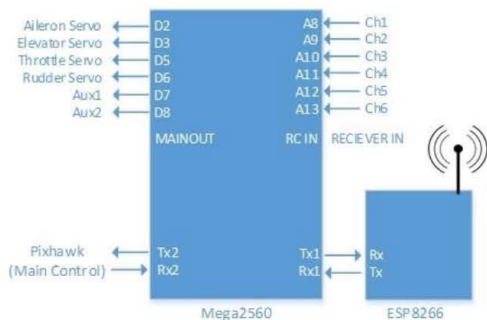
งานวิจัยนี้จะแบ่งส่วนงานออกเป็น 3 ส่วนคือ 1. ส่วนงานทางด้านอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ 2. ส่วนงานทางด้านซอฟต์แวร์ของระบบรับ-ส่งข้อมูล และ 3. ส่วนงานซอฟต์แวร์การจัดการข้อมูลของ Server ซึ่งจะอธิบายแต่ละส่วนงานดังนี้

### 2.1 ส่วนงานทางด้านอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์

ส่วนงานนี้จะทำการออกแบบวงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่จะประกอบด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ และอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่น ๆ ซึ่งทางทีมวิจัยเลือกใช้บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ของ Arduino Mega Pro 2560 และบอร์ดการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตด้วยสัญญาณ Wi-Fi จะใช้บอร์ด NodeMcu ESP8266 เป็นบอร์ดสื่อสารด้วยสัญญาณ Wi-Fi มาจาก Pocket Wi-Fi แบบใส่ซิมการ์ดของโทรศัพท์มือถือที่ปล่อยสัญญาณอินเทอร์เน็ตบนอากาศยานไร้คนขับที่กำลังเป็นที่นิยมปฏิบัติภารกิจ ซึ่งบอร์ดควบคุมนี้จะเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ Flight Controller ของ MiniPix ซึ่งเป็นบอร์ดควบคุมการบินในตระกูลของ PixHawk ผ่านพอร์ตการสื่อสารข้อมูลแบบ Serial ที่พอร์ต Telemetry2 ซึ่งบอร์ดควบคุมที่ออกแบบมาที่ทีมวิจัยทำการเขียนโปรแกรมเพื่อสื่อสารข้อมูลกับบอร์ด MiniPix ซึ่งเราจะได้ข้อมูลการบินที่จำเป็นและส่งข้อมูลดังกล่าวผ่านระบบสื่อสารไร้สาย 4G LTE เพื่อเก็บไว้บน Server ที่ถูก Setup ไว้ ซึ่งข้อมูลดังกล่าวจะประกอบด้วย Package ของ Data ดังในตารางข้อมูลในตารางที่ 1 และการออกแบบวงจรฮาร์ดแวร์ของบอร์ดควบคุมแสดงได้ดังรูปที่ 3

ตารางที่ 1 Package Data of UAV System ที่ส่งไป Server

Package	Length	Speed	Attenuation	Power	BER	Header	Body
1	10	10	10	10	10	10	10
2	10	10	10	10	10	10	10
3	10	10	10	10	10	10	10
4	10	10	10	10	10	10	10
5	10	10	10	10	10	10	10
6	10	10	10	10	10	10	10
7	10	10	10	10	10	10	10
8	10	10	10	10	10	10	10
9	10	10	10	10	10	10	10
10	10	10	10	10	10	10	10

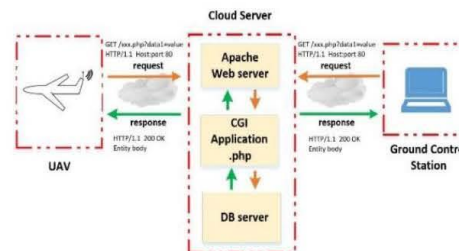


4G/LTE Interface Schematic (Aux. Control)

รูปที่ 3 วงจรของบอร์ดควบคุม

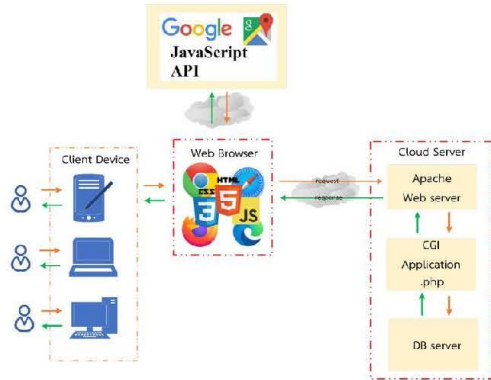
### 2.2 ส่วนงานด้านซอฟต์แวร์ของระบบรับ-ส่งข้อมูล

ซอฟต์แวร์ของระบบควบคุมนี้จะมีการพัฒนาโปรแกรม 2 ส่วนคือ โปรแกรมส่วนของบอร์ด Mega Pro 2560 และโปรแกรมส่วนของบอร์ด NodeMcu ESP8266 ซึ่งในส่วนของโปรแกรมของบอร์ด Mega Pro 2560 จะเป็นโปรแกรมที่ทำงานอินเทอร์เน็ตกับบอร์ด MiniPix และนำข้อมูลที่ได้นั้นอินเทอร์เน็ตกับบอร์ด NodeMcu ESP8266 และโปรแกรมในส่วนของบอร์ด NodeMcu ESP8266 จะทำการรับ-ส่งข้อมูลดังกล่าวผ่านระบบ Wi-Fi อินเทอร์เน็ตไปยัง Server เพื่อให้ User เข้ามาดึงข้อมูลดังกล่าวไปใช้งาน ซึ่งซอฟต์แวร์การรับ-ส่งข้อมูลในงานวิจัยนี้จะไม่เข้าไปยุ่งเกี่ยวกับการควบคุมการบินที่ถูกส่งการด้วยบอร์ดควบคุมการบิน MiniPix แต่จะทำการ Monitor การบินและข้อมูลการบินเท่านั้น และซอฟต์แวร์จะทำการบันทึกข้อมูลจาก UAV ที่เป็นเครื่อง Client ซึ่งจะทำการ Request เพื่อส่งข้อมูลจากอุปกรณ์ ด้วยวิธี GET ไปยัง Web Server ผ่าน HTTP โพรโทคอลไปยัง Cloud Web Server เมื่อ HTTP Server ได้รับข้อมูลจะส่งต่อไปยัง CGI โปรแกรมที่พัฒนาโดยภาษา PHP เพื่อทำการประมวลผลและบันทึกข้อมูลเก็บลงในฐานข้อมูล แล้วจะทำการส่งสถานะและผลลัพธ์การทำงานกลับไปยังเครื่อง Client และสถานีควบคุมภาคพื้นดินที่สามารถควบคุมโดยส่งการไปยัง UAV ได้ในทันทีด้วยกัน โดยการติดต่อกับ UAV ผ่านทาง Server และแสดงโคดเกมดังรูปที่ 4



รูปที่ 4 โค้ดเกมการบินที่เก็บข้อมูลจาก Client และการควบคุมจาก Ground Control Station

การแสดงผลข้อมูลผู้ใช้งานจะสามารถดูข้อมูล UAV ผ่านทาง Web Browser โดยเครื่อง Client จะทำการส่ง Request ข้อมูล UAV ที่ต้องการไปยัง Web Server และเมื่อ Server ได้รับข้อมูลจะทำการประมวลผลและส่งข้อมูล UAV กลับไปยัง Web Browser ในรูปแบบ JSON ซึ่งเมื่อ Web Browser ได้รับข้อมูลจะนำข้อมูลที่ส่งต่อไปยัง Google Map API เพื่อเลือกพิกัดแผนที่และตำแหน่งการแสดงผลของ UAV ที่จะแสดงผลทางหน้า Web Browser ไปยังผู้ใช้งาน และโคดเกมการเชื่อมโยงของข้อมูล แสดงดังรูปที่ 5



รูปที่ 5 โดเมนการเชื่อมโยงของข้อมูลเพื่อแสดงผล

### 2.3 ส่วนงานด้านซอฟต์แวร์และการจัดการข้อมูลของ Server

ข้อมูลการบินของอากาศยานไร้คนขับที่ถูกส่งมาเก็บบน Server จะถูกเก็บข้อมูลเป็นประวัติการบินของอากาศยานไร้คนขับ ที่ได้นับปฏิบัติการทั้งหมดแล้วทุกเที่ยวบิน ซึ่งสามารถเข้ามา Monitor ได้เป็นแบบ Real Time ขณะที่กำลังบินปฏิบัติหน้าที่อยู่ หรืออาจจะเข้ามาดูย้อนหลังก็ได้ และข้อมูลดังกล่าวสามารถดาวน์โหลดออกมาเป็นไฟล์ Excel เพื่อนำมาวิเคราะห์ภายหลังก็ได้ หลังจากที่ได้ทำการวิจัยทางด้านฮาร์ดแวร์แล้ว จึงได้ทำการสร้างแผนวงจรรวมต้นแบบเพื่อนำมาทดสอบการใช้งาน และทดสอบซอฟต์แวร์ที่ได้พัฒนาขึ้น ซึ่งแผนวงจรรวมดังกล่าวที่คิดค้นอุปกรณ์แล้วแสดงได้ดังรูปที่ 6

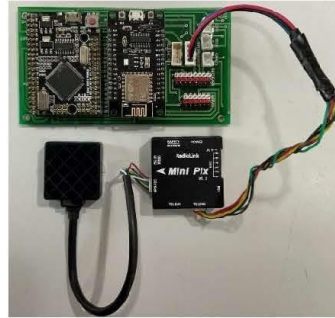


รูปที่ 6 แผนวงจรรวมที่คิดค้นอุปกรณ์แล้ว

### 3. การทดสอบระบบ

ขั้นตอนต่อไปจะเป็นการ Interface Hardware เข้าด้วยกันระหว่างบอร์ดควบคุมการบิน MiniPix กับบอร์ดควบคุมการรับ-ส่งข้อมูลที่ทางทีมวิจัยได้พัฒนาขึ้นมา ซึ่งการเชื่อมต่ออุปกรณ์จะแสดงได้ดังรูปที่ 7 และเมื่อทำการเชื่อมต่อแล้วจึงทำการทดสอบการรับ-ส่งข้อมูลผ่านระบบสื่อสารไร้สาย 4G LTE ซึ่งการทดสอบก็สามารถรับ-ส่งข้อมูลขึ้น

ไปเก็บบน Server ได้และข้อมูลมีความถูกต้องร้อยเปอร์เซ็นต์ และการทดสอบการรับ-ส่งข้อมูลแสดงดังรูปที่ 8



รูปที่ 7 การเชื่อมต่อบอร์ดควบคุมการบิน MiniPix กับบอร์ดควบคุมการรับ-ส่งข้อมูล



รูปที่ 8 การทดสอบการรับ-ส่งข้อมูล

หลังจากที่ทำการทดสอบการรับ-ส่งข้อมูลได้แล้วจะเป็นการทดสอบภาคสนาม โดยจะนำบอร์ดควบคุมการบิน MiniPix และชุดบอร์ดควบคุมการรับ-ส่งข้อมูล ติดตั้งลงบนอากาศยานชนิดโดรน 4 ใบพัด แล้วจะนำขึ้นไปบินเก็บข้อมูลบนอากาศ เพื่อทดสอบระบบ Monitor การบินของชุดควบคุมการรับ-ส่งข้อมูลแบบ Real Time และการเก็บข้อมูลการบินลงบน Server แสดงดังรูปที่ 9

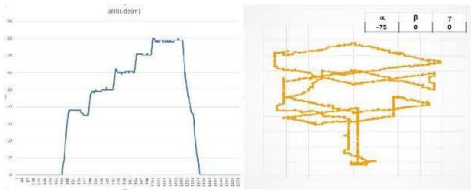


รูปที่ 9 ชุดควบคุมการบิน MiniPix และชุดควบคุมการรับ-ส่งข้อมูลการบินที่ถูกหิ้วขึ้นไปกับโดรน

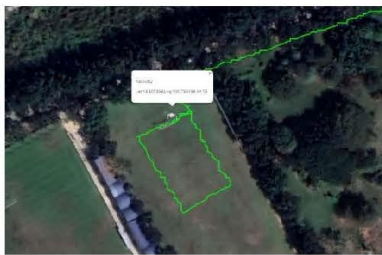
การประชุมวิชาการทางวิศวกรรมไฟฟ้า ครั้งที่ 45  
 The 45<sup>th</sup> Electrical Engineering Conference (EECON-45)  
 วันที่ 16-18 พฤศจิกายน 2565 ณ อุทยานรังสรรค์ ย่านเอกเมือง จังหวัดนครนายก



การทดสอบจะทำการบินโดรนที่ความสูงต่าง ๆ เพื่อดูข้อมูลการบินที่ส่งขึ้น Server นั้นสมบูรณ์หรือไม่ ซึ่งความสูงของชุด Pocket Wi-Fi ที่อยู่บนอากาศยานนั้นที่ความสูงมาก ๆ เป็น 100 เมตรขึ้นไปจะไม่มีสัญญาณโทรศัพท์มือถือ ดังนั้นการทดสอบจึงจะอยู่ที่ความสูงไม่เกิน 90 เมตร สำหรับการบินโดรนที่ติดตั้ง และก็จะสอดคล้องกับข้อมูลของเครือข่ายโทรศัพท์มือถือที่มีสัญญาณที่เสถียรประมาณ 70 เมตร ทั้งนี้ก็ขึ้นอยู่กับบริเวณติดตั้งเสาส่งสัญญาณของผู้ให้บริการแต่ละเครือข่าย ทางทีมวิจัยจึงได้ทำการทดสอบการบินที่ความสูงต่าง ๆ แล้วสรุปผลออกมาเป็นกราฟดังแสดงในรูปที่ 10 ถึงรูปที่ 12



รูปที่ 10 ระดับความสูงของการบิน

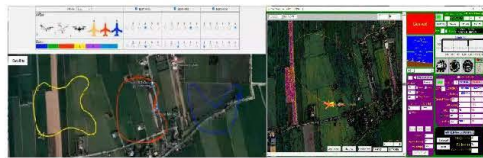


รูปที่ 11 ข้อมูลการ Monitor แบบ Real time

Time	Altitude (m)	Signal Strength (dBm)	Latitude	Longitude	Speed (m/s)	Heading (deg)	Roll (deg)	Pitch (deg)	Yaw (deg)
1	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
2	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
3	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
4	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
5	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
6	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
7	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
8	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
9	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
10	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
11	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
12	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
13	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
14	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
15	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
16	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
17	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
18	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
19	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
20	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
21	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
22	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
23	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
24	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
25	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
26	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
27	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
28	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
29	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
30	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
31	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
32	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
33	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
34	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
35	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
36	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
37	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
38	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
39	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75
40	10	-100	13.7148	101.0522	0.0	178	-18	14926	75

รูปที่ 12 ข้อมูลบน Server แบบ log Data

นอกจากนี้ได้ทำการทดสอบการจำลองการบิน และการควบคุมอากาศยานไร้คนขับ 3 ลำพร้อมกัน โดยมีการแสดงผลบน Notebook ดังแสดงในรูปที่ 13



รูปที่ 13 การจำลองการบิน และการควบคุมอากาศยานไร้คนขับ 3 ลำพร้อมกัน

4. สรุป

จากข้อมูลการบินที่ Monitor แบบ Real Time นั้น สามารถ Monitor ได้พร้อมกันหลายเครื่อง และจากที่ทดสอบพบปัญหาของความล่าช้าของข้อมูลที่ได้รับอยู่บ้าง ซึ่งการ Monitor แบบ Real Time อาจมีปัญหาของการแอ็ดของสัญญาณ Wi-Fi ของ User ในบางพื้นที่ที่ไม่มีสัญญาณอินเทอร์เน็ตหรือสัญญาณอินเทอร์เน็ตอ่อน ก็จะทำให้การ Monitor แบบ Real Time เห็นเป็นภาพกระตุกจนแสดงผลได้ และการดาวน์โหลดข้อมูลจาก Server มาดูนั้นพบว่า ข้อมูลที่ชุดควบคุมการรับ-ส่งข้อมูลจากโดรนที่ส่งขึ้นไปนั้นมีข้อมูลครบถ้วน แต่ต้องบินที่ความสูงโดยประมาณไม่เกิน 70 เมตร ดังนั้นการรับ-ส่งข้อมูลนี้จึงมีขีดจำกัดเรื่องความสูงของอากาศยานที่บินต้องไม่บินสูงมาก และความแอ็ดของสัญญาณในแต่ละพื้นที่ที่อากาศยานกำลังบินอยู่ ก็จะเป็นปัจจัยหลักของความสมบูรณ์ของข้อมูลการบินด้วย

5. กิตติกรรมประกาศ

งานวิจัยฉบับนี้ ได้รับทุนอุดหนุนการทำกิจกรรมส่งเสริมและสนับสนุนการวิจัยและนวัตกรรม จากสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) พ.ศ. 2565

เอกสารอ้างอิง

[1] Willink, T.J.; Squires, C.C.; Colman, G.W.K.; Muccio, M.T. Measurement and characterization of low-altitude air-to-ground mimo channels. IEEE Trans. Veh. Technol. 2016, 65, 2637–2648.

[2] Guo, W.; Devine, C.; Wang, S. Performance Analysis of Micro Unmanned Airborne Communication Relays for Cellular Networks. In Proceedings of the 9th International Symposium on Communication Systems, Networks & Digital Signal Processing (CSNDSP), Manchester, UK, 23–25 July 2014; pp. 658–663.

[3] Jimenez-Pacheco, A.; Bouhired, D.; Gasser, Y.; Zufferey, J.C.; Floreano, D.; Rimoldi, B. Implementation of a Wireless Mesh Network of Ultra Light MAVs with Dynamic Routing. In Proceedings of the IEEE Globe Work, Anaheim, CA, USA, 3–7 December 2012; pp. 1591–1596.