

การพัฒนาระบบควบคุมกล้องอัตโนมัติ ในการติดตามเป้าหมายเคลื่อนที่ของอากาศยานไร้คนขับ

Development of Automatic Camera Control System for Moving Target Tracking of UAV

ชาติ ฤทธิ์รัชัย' อุบลิต เจริญ' วิญญา แสงสินกิจิ' ธรรมรงค์ เกิดสำอางค์' และ คมกฤษ แก่นทอง'

'สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ winyu.saw@kku.ac.th'

'สาขาวิชาเทคโนโลยีไฟฟ้าอุตสาหกรรม คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยภูมิศาสตร์ชั้นนำระดับนานาชาติ'

บทคัดย่อ

บทความนี้นำเสนอการพัฒนาระบบควบคุมกล้องอัตโนมัติในการติดตามเป้าหมายเคลื่อนที่ของอากาศยานไร้คนขับที่ต้องมีการกิจกรรมทางอากาศเร็ว และได้ตรวจสอบ ดังนั้นจึงต้องมีการพัฒนาระบบควบคุมกล้องอัตโนมัติในมิติ 三維 ให้สามารถ ควบคุมฟื้นฟูไฟล์สตี [3][4] เพื่อให้กิมบลอลส์ (Gimbals) ของกล้องสามารถส่ายและก้มเงย (Pan and Tilt) ได้ตามการเคลื่อนที่ของเป้าหมาย ซึ่งผลการทดลองแสดงภาพเป้าหมายเคลื่อนที่ไม่ให้หลุดจากจอแสดงผลและสามารถควบคุมไปอยู่ตรงกลางของหน้าจอได้ตลอดเวลา

คำสำคัญ: การติดตามเป้าหมายเคลื่อนที่, อากาศยานไร้คนขับ

Abstract

This paper presents the development of automatic tracking camera system for moving target of UAV. This research implements the tracking algorithm of the Minimum Output Sum of Squared Error (MOSSE) [1][2]. The gimbals can automatically control pan and tilt angle by Fuzzy PI+D controller [3][4] according to the movement of the target on the monitor. Moreover the experiment can be shown that the target image can't moving away from the monitor and try to control it in the middle of the monitor all the time.

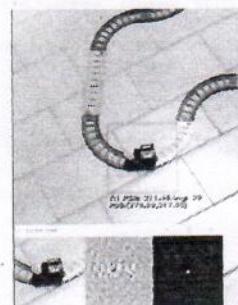
Keywords: Moving Target Tracking, Unmanned Aerial Vehicle

1. บทนำ

การพัฒนาระบบควบคุมกล้องอัตโนมัติในมิติ 三維 ใช้งานนี้ ลึกล้ำใน การประมวลผลภาพเพื่อต้องสามารถทำงานได้อย่างรวดเร็ว การทำงานจะไม่ชักช้า ใช้ทรัพยากริการประมวลผลน้อยแต่ให้ประสิทธิภาพในการทำงานที่ดี อัลกอริทึมของ MOSSE ใช้ค่าต่ำสุดของผอรูวนกำลังสองของ ข้อติดผลลัพธ์ของข้อมูลที่ต้องการติดตาม ภายในบริเวณภาพที่สนใจ ซึ่งมีข้อดีคือ สามารถติดตามวัตถุที่มีการเปลี่ยนแปลงทั้งรูปร่างและขนาดได้ดี

หากวัดถูกไม่ถูกบดบังห้างแม่ค่าสิ่งที่คิดว่าง อัลกอริทึมของ MOSSE = ยังคงมีแนวโน้มติดตามวัตถุ ได้จากข้อมูลที่เหลืออยู่ภายในหน้าต่างของ กันหน้า การประมวลผลภาพโดยใช้วิธีนี้จะติดตามได้อย่างต่อเนื่อง ทั้งนี้ การติดตามวัตถุที่มีการเปลี่ยนแปลงของรูปร่างและขนาดได้ดี และไม่ พิจารณาข้อมูลที่อยู่กางอกหน้าต่างการกันหน้าให้สัญญาณภาพระหว่าง และลักษณะเด่นของข้อมูลอื่นที่อยู่ใกล้เคียงกันวัตถุไม่ส่งผลต่อการติดตาม ทั้งนี้การเรียนด้านการติดตามวัตถุที่ปราฏู ในภาพบนจอคอมพิวเตอร์ จำเป็นต้องมีพิจักการกำหนดจุดเริ่มต้น หรือกำหนดพื้นที่ที่เริ่มต้นก่อน ซึ่งเรียกว่าการตรวจจับวัตถุ (Object detection) ซึ่ง อัลกอริทึมของ MOSSE จะใช้หลักการของกระบวนการความแตกต่างของภาพทางเวลา (Frame difference) เป็นการหาความแตกต่างของภาพที่อยู่ติดกัน โดยใช้วิธีการ ของภาพ แล้วทำการประมวลผลเพื่อหาตำแหน่งนั้นไปของภาพที่จะ ปรากฏบนจอคอมพิวเตอร์ ซึ่งค่าเอาร์พูทที่ได้จะอยู่ที่กากบาทของกรอบหน้าต่างกันหน้า และรูปแบบการประมวลผลภาพของ MOSSE แสดงดังรูปที่ 1

ระบบเสียงภาพทางกล และระบบปรับหน้าติภาพของกล้องมีรีบิน กิมบลอลส์ (Gimbals) ซึ่งเป็นระบบที่สามารถจัดซื้อมาติดตั้งไว้ใน UAV ทันที กิมบลอลส์นี้มีระบบปรับหมุนอิสระโดยใช้ดัวขั้นเคลื่อนการหมุนทั้งหมดเครื่องล้อสเลส 3 ตัวเพื่อปรับหมุน 3 แกน คือการปรับแกนหมุนตั้ง (Roll) แกนหมุนส่าย (Pan) และแกนหมุนก้มเงย (Tilt) ที่ติดตั้งมาพร้อมกับ UAV งานคุ้นเคยกับวิถุบังคับของเครื่องบินเล็ก ซึ่งกิมบลอลส์ที่ใช้ในงานวิจัยนี้ คือ ของห้อ Tarot model T-3DIII และกิมบลอลส์นี้มีน้ำหนักเบา สามารถนำไปใช้



รูปที่ 1 รูปแบบการประมวลผลภาพของ MOOSE